



ISTVAAN II

FECHA

18 de Abril, sábado

INFO. Y CONTACTO

40kacup@gmail.com

LUGAR

CEAS José M^a Fernández Nieto

C/ Camino de los Hoyos, 5

- PALENCIA -

BASES

1.800 puntos

Formato ITC

20 plazas

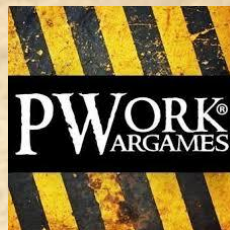
ORGANIZAN



PATROCINADORES Y COLABORADORES



Hobbypalooza



BASES TORNEO ISTVAAN II

LUGAR

El torneo se celebrará el día 18 de Abril de 2.020 en el CEAS José María Fernández Nieto. La dirección es C/Camino de los Hoyos nº 5, 34005 Palencia.

El acceso es muy fácil desde la A-65 y en la zona hay mucho espacio para aparcar de manera gratuita. También está muy bien comunicado con la estación de Renfe y la de Autobuses, si quieres más información pregúntanos.

INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles 20 plazas que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción es de 10€, este importe se destinará íntegro a la entrega de premios, realización de sorteos y obsequios para todos los asistentes.

La inscripción comenzará el 1 de Marzo a las 00:00. Las inscripciones sin plaza, pasarán a la reserva en orden de inscripción.

La inscripción se enviará al email 40kacup@gmail.com, y en ella se indicarán los siguientes datos:

- Nombre y apellidos del jugador.
- Ejército.
- Si se está registrado en BCP, dirección de email de la misma. Será la organización quien se encargue de apuntar a los jugadores.
- Club o Asociación, si se pertenece a alguna.
- Nick.
- Teléfono móvil de contacto.

En el asunto se indicará "Istvaan II".

Sólo se admitirá una inscripción por email.

En respuesta a la inscripción se recibirá un email indicando como formalizar la inscripción mediante el pago de la misma y el envío de la lista, ambas cosas antes del 29 de Marzo, el mismo día 29 ya no valdrá, en caso de no hacerlo, la plaza quedará anulada y pasará a ser de un jugador de la reserva.

Los jugadores de la reserva dispondrán de plazo hasta el 5 de Abril para formalizar su inscripción.

El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

HORARIO (2)

08:30 – 09:00 Recepción de jugadores y desayuno por parte de la organización.

09:00 – 11:45 Primera ronda

12:00 – 14:45 Segunda ronda

14:45 – 16:15 Comida

16:15 – 19:00 Tercera ronda

19:15 Entrega de premios y sorteos.

Las partidas tienen una duración de 2 horas y 45 minutos exactos, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga “fin de partida”, está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

Si algún jugador lo solicita, la organización dispondrá de relojes que controlen el tiempo de acuerdo a las reglas ITC.

LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para matched play de 1.800 puntos.
- SI se permite Forge World.
- NO se permite el uso de “Legends”.
- Las posibles actualizaciones de reglas, revisiones, FAQs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 30 de Marzo o posteriores.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible.
- Bolígrafo.
- Dados y metro.
- Codex, suplementos y FAQs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- Lista de ejército impresa o manuscrita.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. Sin embargo, aquellos jugadores con los ejércitos completa y debidamente pintados y representados con un mínimo de tres colores y la peana decorada recibirán 1 Punto de Mando extra en cada partida.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones, miniaturas de otras marcas y proxys están permitidos siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original, lo representen adecuadamente, sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

MISIONES

Se jugarán tres misiones del Reglamento ITC 2.020. Las misiones se elegirán aleatoriamente después de nombrar los emparejamientos de cada ronda.

Para los emparejamientos de todas las partidas se utilizará la aplicación BCP Tournament, la primera ronda será aleatoria salvo desafíos, y en las sucesivas se utilizará un sistema suizo.

Los modos de clasificación y emparejamiento son en primer lugar "Swiss Points", en segundo lugar "Battle Points" y en tercer lugar "Swiss SOS".

DESAFÍOS

Durante la recepción de los jugadores el día del torneo, se aceptarán desafíos entre ellos sólo para la primera ronda. Para ello, los dos jugadores deben comunicárselo a la organización, siempre antes de que se anuncien los emparejamientos de la primera ronda.

COMIDA

La organización propondrá unos días antes del torneo un lugar donde comer todos juntos, el precio de la comida no está incluido en la inscripción.

SORTEO FIDELIDAD

Consiste en el sorteo de un artículo en el que participan todos los jugadores del torneo, y será el primer artículo a sortear. La peculiaridad es que los jugadores que ya hayan participado en la edición anterior del torneo, Istvaan I, obtienen una participación extra. Es decir, un jugador que ya participó el año pasado en el Torneo Istvaan I y este año también ha participado, obtiene 2 participaciones en este sorteo.

PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por patrocinadores y colaboradores.

Se concederán los siguientes premios.

- 1^{er} clasificado.
- 2^{do} clasificado.
- 3^{er} clasificado.
- Último clasificado.
- Ejército mejor pintado, valorado por un jurado.

Los sorteos, excepto "fidelidad", se realizarán entre todos los participantes del Torneo que no hayan sido premiados, salvo el último clasificado.

OTRAS ACTIVIDADES

El mismo día del Torneo tendrán lugar otras actividades.

Por un lado, durante la entrega de premios, también se hará entrega del premio al Concurso de Relatos celebrado el mes anterior.

La otra actividad será un concurso de pintura, en el que podrán participar tanto jugadores del Torneo como no jugadores cuyas bases serán publicadas a parte y también anunciaremos.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR LAS BASES DESCRITAS.