

BASES I Torneo Guardo 2025

1.-ORGANIZACIÓN

Correrá a cargo del **Ayuntamiento de Guardo**, colaboran, el club ACUP y la Delegación Palentina de Ajedrez. disputándose el **14 de septiembre de 2025**, podrá modificar cualquiera de los puntos de estas bases.



2.-PARTICIPACIÓN

Los Campeonatos (Absoluto e Infantil) estarán abiertos a todos los jugadores de Ajedrez.

Este torneo pertenecen al IV Circuito Palentino.

3.-SISTEMA Y CALENDARIO DE JUEGO

Se jugará por Sistema Suizo a **siete rondas**.

El ritmo de juego será de **9 minutos más 2 segundos**.

El Campeonato se jugará en los locales que proporcione el Ayuntamiento.

Horarios: De 10:00 h a 14:10 h.

10:00 a 10:10 confirmación de los jugadores

10:15 h Ronda 1

10:45 h Ronda 2

11:10 h Ronda 3

11:35 h Ronda 4

12:00 h Ronda 5

12:40 h Ronda 6

13:20 h Ronda 7

13:55 h Entrega de Trofeos

4.-PREMIOS para cada categoría(podrán modificarse dependiendo del número de jugadores):

Absoluto

Campeón	Trofeo + Lote
Subcampeón	Lote
3º	Lote
4º	Obsequio
5º	Obsequio
6º	Obsequio
Supra-50	Obsequio
Supra-60	Obsequio
Supra-70	Obsequio
1º Fémica	Obsequio
1º Local	Lote
2º Local	Obsequio

Infantil

Campeón	Trofeo+Lote
Subcampeón	Medalla + Lote
3º	Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-12	Medalla +Lote
Subcampeón Sub-12	Medalla Lote
3º	Medalla + Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-10	Medalla +Lote
Subcampeón Sub-10	Medalla Lote
3º	Obsequio
Local	Lote
Campeón Sub-08	Medalla+Lote
Subcampeón Sub-08	Medalla + Lote
3º	Obsequio
Local	Lote



5.- INSCRIPCIONES

Se comunicarán los siguientes datos para la inscripción:

- Nombre y apellidos
- Fecha de nacimiento
- Localidad y Provincia

Las inscripciones se pueden realizar hasta el 13 de Agosto en:

- Formulario mediante QR

6.LUGAR DE JUEGO:

Plaza del Ayuntamiento: Planta segunda del Auditorio Municipal

7.-ANEXOS:

Dos ilegales para los dos torneos sin incremento de tiempo.

El tiempo de incomparecencia para el torneo será a caída de bandera.

Se aplicarán las leyes de la FIDE

Las fotos y documentación de los participantes solo se utilizarán para la difusión del ajedrez.

Desempate:La clasificación se hace por Puntos de encuentro (1,1/2,0)

- 1 Sistema Buchholz (cut -1).
2. Sistema Buchholz (total).
3. Enfrentamiento directo

